



การวิจัยในชั้นเรียน
เรื่อง
การปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการเรียนรู้
ของนักเรียนระดับชั้น ปวช. 2 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ให้มีวินัยและความรับผิดชอบในรายวิชาการสร้างงานแอนิเมชัน 2 มิติ

นายสุริยา จันทร์ส่อง
ผู้วิจัย

แผนกวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก คณะวิชาศิลปกรรม
วิทยาลัยอาชีวศึกษาอุบลราชธานี
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

ชื่อผู้วิจัย : นายสุรียา จันทร์ส่อง
ชื่อเรื่อง : การปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการเรียนรู้ ของนักเรียนระดับชั้น ปวช. 2 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์
กราฟิก ให้มีวินัยและความรับผิดชอบในรายวิชาแอนิเมชัน 2 มิติ
ปีการศึกษา : ภาคเรียนที่ 2/2563

บทคัดย่อ

งานวิจัยในชั้นเรียนฉบับนี้ มีจุดมุ่งหมายเพื่อเป็นการปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการเรียนรู้ให้เป็นผู้มีวินัยและความรับผิดชอบต่อหน้าที่และการเรียนดีขึ้นของนักเรียนระดับชั้น ปวช. 3 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก ปีการศึกษา 2/2563 วิทยาลัยอาชีวศึกษาอุบลราชธานี โดยมีการเก็บรวบรวมข้อมูลจากการสังเกต การสัมภาษณ์ ข้อมูลด้านการเรียนของแต่ละวิชา และการตอบแบบสอบถามจากนักเรียน การใช้แรงจูงใจเสริมแรงโดยให้คำชมเชยแก่นักเรียน รวมทั้งดูแลด้านการเรียนให้มีความรับผิดชอบ สนใจเรียน และติดตามจากผู้ปกครอง คุณครูที่เข้าสอนแต่ละวิชา

ในการทำวิจัยครั้งนี้ปรากฏว่า การปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการเรียนรู้ให้มีความวินัยและความรับผิดชอบต่อหน้าที่ของนักเรียนระดับชั้น ปวช. 3 สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก ปีการศึกษา 2/2563 วิทยาลัยอาชีวศึกษาอุบลราชธานี นักเรียนเอาใจใส่ต่อการเรียน รับผิดชอบและสนใจเรียนมากขึ้น โดยสังเกตจากบรรยากาศการเรียนภายในห้องเรียนที่เอื้อต่อการเรียนรู้ มีความตั้งใจเรียนมากขึ้น มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่ ไม่ขาดเรียนหรือมาสาย ทำงานที่ได้รับมอบหมายและส่งงานตรงกำหนดเวลา รู้จักช่วยเหลือซึ่งกันและกันด้วยความเต็มใจ โดยดูจากการสังเกต การสัมภาษณ์ ผลการเรียนและสรุปผลการเปรียบเทียบจากการตอบแบบสอบถามเกี่ยวกับความมีวินัย ความสำเร็จและความสนใจการเรียนของนักเรียน